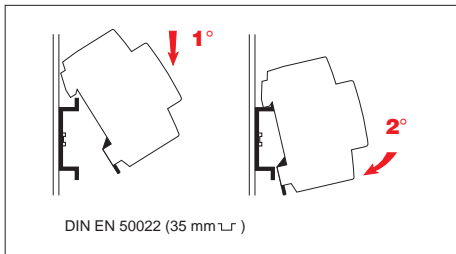


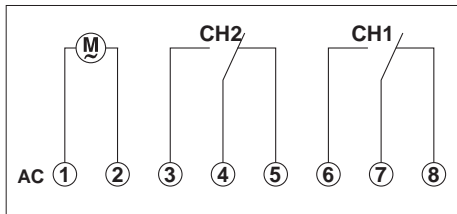
Описание

Серия цифровых выключателей с часовым механизмом (таймеры) DTS включает модели суточного и недельного типа, одно- и двухканальные (с одним или двумя контактами). Кроме того, таймеры серии DTS оснащаются постоянной памятью (еергом), которая обеспечивает сохранение заданных программ независимо от возможных отключений напряжения.

1) Монтажные инструкции



2) Схема соединения



3) Пуск в работу

Время и дата задаются изготовителем на заводе



Нажать один раз минимум на две секунды кнопку “часы”

теперь выключатель-таймер подключен (появляется текущее время)

Прим.: Выключатель-таймер работает в нергосберегающем режиме “Energy Saving”

4) Изменение текущего времени и даты

4а) Изменение текущего времени



Нажать один раз кнопку “часы” (теперь изображение двоеточия между часом и минутами не мигает, а становится постоянным)



Нажать несколько раз кнопку “h” для задания часа



Нажать несколько раз кнопку “m” для задания минут



Нажать один раз кнопку “часы” для завершения задания

4b) Изменение текущей даты (год - месяц - день)



Нажать один раз кнопку “часы” (теперь изображение двоеточия между часом и минутами не мигает, а становится постоянным)



Нажимать кнопку “+1h” до тех пор, пока на дисплее не появится “AU”



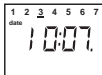
Нажать один раз кнопку “Prog.” (на дисплее появляется 1998 год)



Нажать несколько раз кнопку “h” для задания текущего года



Нажать один раз кнопку “**Prog.**” (для подтверждения заданного года), теперь на дисплее появляется месяц и день



Нажать несколько раз кнопку “**h**” для задания текущего дня



Нажать несколько раз кнопку “**m**” для задания текущего месяца



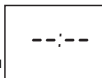
Нажать один раз кнопку “**часы**” для завершения задания

5) Программирование (команды ВКЛ - команды ОТКЛ)

Прим.: Максимальное число команд (ВКЛ/ОТКЛ) равно 40 (Fr40)



Нажимать несколько раз кнопку “**Prog.**”, пока на дисплее не появляется свободный объем памяти




Нажать кнопку “**h**” для задания часа

⌚ = автоматический	✋ = ручной режим	Fix= постоянный режим
<p>⌚ ⌚ = ОТКЛ ● ⌚ = ВКЛ</p> <p>Состояние команды соответствует заданной программе</p>	<p>● = ВКЛ ⌚ ✋ = ОТКЛ</p> <p>Изменить на мгновение состояние команды. Следующей командой, введенной в программу, состояние команды возвращается к автоматическому варианту.</p>	<p>● Fix = fisso ON ○ Fix = fisso OFF</p> <p>Изменить состояние команды постоянным образом. Только воздействием на стороне ✋ можно переключиться с постоянного режима на автоматический режим.</p>

Импульсные команды

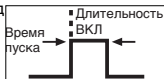
Если потребитель непрерывно управляется командами ВКЛ/ОТКЛ, которые длятся несколько секунд, то необходимо избежать эффекта обратного действия в осветительных установках (мерцание) и помех в радио- и телеприеме.

Символ:  = Длительность ВКЛ (1...99 секунд или 1...99 минут) Выражение в секундах или минутах см. на следующей странице. Импульсная команда состоит из: - Время пуска - Команда ВКЛ

Пример:

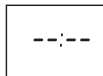
Время пуска с понедельника по пятницу
09.00

Длительность команды ВКЛ 10 секунд





Нажимать несколько раз кнопку **“Prog.”** до тех пор, пока на дисплее не появляется свободный объем памяти



Нажать кнопку **“h”** для задания часа (начала команды)




Нажать кнопку **“m”** для задания минут (начала команды)



Поочередно нажимать сначала кнопку **“Day”**, затем кнопку **“Prog.”** для задания дня, в который должно произойти переключение (отдельный день или блок в несколько дней)



Нажать два раза кнопку на дисплее, появляется символ: 



Нажать несколько раз кнопку **“рука1”** (канал ch1) или (только для DTS 7/2) **“рука2”** (канал ch2) для задания состояния переключения ВКЛ





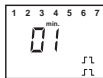
Нажать один раз кнопку **“Prog.”**
на дисплее появляется:



Несколько раз нажать эту кнопку для
 задания длительности команды **или**:



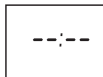
Нажать кнопку **“m”** для задания
 длительности команды в минутах
 вместо секунд



Несколько раз нажать эту кнопку для
 задания длительности команды



Нажать один раз кнопку **“Prog.”**
 для сохранения задания, на
 дисплее снова появляется объем
 свободной памяти



Нажать один раз кнопку **“часы”** для завершения
 операции и выдачи на дисплей текущего времени

Циклические команды

Циклическая команда состоит из:

- пуск отсчета периода времени
- длительность команды ВКЛ
- длительность цикла (длительность команды ВКЛ + пауза)
- конец периода времени

Конец периода времени необходим только, если цикл должен закончиться за определенное время.

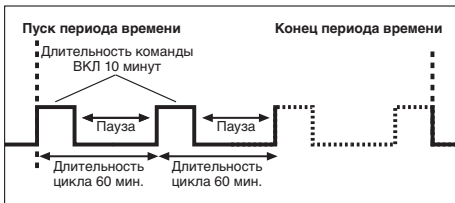
Если конец периода времени **не** введен, то циклические команды работают непрерывно.

1. Пример

Пуск отсчета периода времени	понедельник, 09.00
Длительность команды ВКЛ	10 минут
Длительность цикла	60 минут
Конец периода	пятница, 19.00

2. Пример

Пуск отсчета периода времени	с понедельника в 09.00
Длительность команды ВКЛ	10 минут
Длительность цикла	60 минут
Конец периода	с пятницы в 19.00



Prog.



Нажимать несколько раз кнопку **“Prog.”** до тех пор, пока на дисплее не появляется свободный объем памяти

h



Нажать кнопку **“h”** для задания часа (пуска периода)

m



Нажать кнопку **“m”** для задания минут (пуска периода)

Day



Нажимать поочередно вначале кнопку **“Day”**, затем кнопку **“Prog.”** для задания дня, в который должно произойти переключение (отдельный день или блок дней)

Prog.



Нажать два раза кнопку, на дисплее появляется символ:



Нажать несколько раз кнопку **“рука1”** (канал ch1) или (только для DTS 7/2) **“рука2”** (канал ch2) для задания состояния переключения ВКЛ

CH1:





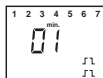
Нажать один раз кнопку **“Prog.”**
на дисплее появляется:



Нажать эту кнопку для задания
длительности команды



Нажать кнопку **“m”**
на дисплее появляется:



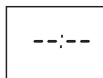
Нажать один раз кнопку **“Prog.”**
для задания конца периода



Нажать эту кнопку для задания
длительности цикла



Нажать один раз кнопку **“Prog.”**
для сохранения задания, на
дисплее снова появляется объем
свободной памяти



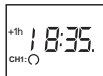
Нажать один раз кнопку **“часы”** для завершения
операции и выдачи на дисплей текущего времени

7) Задание летнего / солнечного времени

7a) Ручное задание летнего времени



Нажать один раз кнопку “+1h” (на дисплее появляется новое время и символ +1h)



Прим.: Для возврата к солнечному времени нужно повторить операцию.

7b) Выдача на дисплей периода начала и конца летнего времени (задано изготовителем)



Нажать один раз кнопку “часы” (изображение двоеточия между часом и минутами не мигает, а становится постоянным)



Нажать один раз кнопку “+1h” (на дисплее появляется “AU”)



Нажать один раз кнопку “Prog.” (на дисплее появляется текущий год)



Нажать один раз кнопку “Prog.” (на дисплее появляется текущий день и месяц)



Нажать один раз кнопку “Prog.” для выдачи на дисплей месяца и дня **НАЧАЛА** летнего времени



Нажать один раз кнопку "**Prog.**" для выдачи на дисплей месяца и дня **КОНЦА** летнего времени



Нажать один раз кнопку "**часы**" для завершения изображения

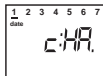
7с) Изменение задания начала и конца летнего времени (задано изготовителем)



Нажать один раз кнопку "**часы**" (изображение двоеточия между часом и минутами не мигает, а становится постоянным)



Нажимать кнопку "**+1h**" до тех пор, пока на дисплее не появится "**сНА**"



Нажать один раз кнопку "**Prog.**"
(на дисплее появляется текущий год)



Нажать один раз кнопку "**Prog.**"
(на дисплее появляется текущий месяц и день)

Prog.



Нажать один раз кнопку **“Prog.”** (на дисплее появляется месяц и день начала летнего времени)

m



Нажать несколько раз кнопку **“m”** для задания месяца НАЧАЛА летнего времени

h



Нажать несколько раз кнопку **“h”** для задания дня НАЧАЛА летнего времени

Prog.



Нажать один раз кнопку **“Prog.”** (на дисплее появляется месяц и день КОНЦА летнего времени)

m



Нажать несколько раз кнопку **“m”** для задания месяца КОНЦА летнего времени

h



Нажать несколько раз кнопку **“h”** для задания дня КОНЦА летнего времени



Нажать один раз кнопку **“часы”** для завершения задания

8) Чтение, изменение и стирание заданных программ

8a) Чтение



Нажимать несколько раз кнопку **"Prog."** для чтения заданных программ, пока на дисплее не появляется **"Fr xx"**, что означает количество еще свободных мест в памяти



Нажать один раз кнопку **"часы"** для завершения чтения

8b) Изменение



Нажимать несколько раз кнопку **"Prog."**, пока на дисплее не появляется заданная команда, подлежащая изменению. Для изменения выполнить указания в **пункте 5**

8c) Стирание



Нажимать несколько раз кнопку **"Prog."**, пока на дисплее не появляется заданная команда, подлежащая стиранию



Нажать один раз кнопку **"Clear"** для стирания содержания



Нажать один раз кнопку **"часы"** для завершения стирания

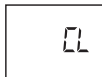
8d) Стирание всей заданной программы



Нажимать несколько раз кнопку “**Prog.**”, пока на дисплее не появляется “**Fr xx**”



Нажать один раз кнопку “**Clear**” пока на дисплее не появляется “**CL**”



Держать кнопку “**CL**” нажатой примерно 3 секунды для окончательного удаления всех заданных программ



Нажать один раз кнопку “**часы**” для завершения стирания

9) Общий сброс



Нажать один раз кнопку “**Res.**” на дисплее появляются все сегменты примерно на 2 секунды ...
...потом на дисплее появляется 00:00



Теперь время и программы (ВКЛ-ОТКЛ) безвозвратно удалены, для их повторного ввода обратиться к пунктам 4 и 5



12) Технические характеристики

Рабочее напряжение	[В]	230 пер.т. +10% -15%
Мощность контакта	[А]	16 (активная нагрузка)
	2,5	(индуктивная нагрузка)
	[Вт]	1000 (с флуоресцентными лампочками)
Тип контакта		Переключающий (свободный от потенциала)
Рабочая частота	[Гц]	50 / 60
Объем памяти (ВКЛ/ОТКЛ)	[шт.]	40 (Fr40)
Число каналов	[кан.]	2
Минимальный интервал между переключениями (ВКЛ/ОТКЛ)	[мин.]	1
Выход импульсы/циклы	[сек./мин.]	от 1 до 99
Класс точности	[сек.]	± 2,5 / день
Степень защиты	[IP]	20
Резерв заряда		Литиевый аккумулятор
Рабочая температура	[°C]	от - 25 до + 55
Рассеиваемая мощность	[Вт]	5
Справочные нормы		EN 60730-1; CEI 107- 70; IEC 730-1; VDE 0633